

LARP Metro aneb vo co go.

Metro LARP je survival-psychologický LARP žánru post-apo. Vychází z knižní trilogie Metro 2033/34/35, avšak nemusí se držet realit nebo dějové linie uvedené v knihách.

Je koncipován pro hráče 18+ bez výjimek.

Podmínkou účasti na LARPu je podepsané čestné prohlášení a souhlas s podmínkami účasti na akci. Oba tyto formuláře jsou dostupné na webu akce.

Délka LARPu je koncipována na 24h. Nejsou žádné herní úseky ani zastávky. Hraje se konstantně. V ojedinělých případech může LARP skončit dříve (viz herní mechanismy)

Celý LARP se bude odehrávat pouze v podzemním krytu (někteří hráči budou mít specifické privilegium vyházet ven, ale o tom více níže). Připravte se tedy na to, že budete nejvíce 24h zavřeni ve stísněných prostorech, kde je průvan (přetlaková výměna vzduchu), chladno, omezené zdroje světla a vlhko. Snažíme se simulovat život tak, jak je v knihách případně PC hře Metro.

Je tedy vhodné přibalit si šátek/šálu, čepici, teplé oblečení. Vše musí být ale součástí kostýmové etikety. Tedy nejsou tolerovány žádné reflexní lyžařské bundy apod.

Voda a jídlo je součástí herního světa, nicméně opět zasazeného do realit Metra. Jídlo je tedy na přiděl podle dané situace a pracovního výkonu (více v mechanismech hry). Voda je pitná a dostupná v barelech rozmístěných různě po stanici. Nemusíte se však bát, že bychom Vás nechali hladovět.

Toalety jsou zde chemické (nejsou to obyč ToiToi, ale kvalitní biomlogicko-chemické WC).

Sprcha a jiné vymoženosti zde nejsou.

Nejsou zde životy a ani žádné perky, skilly apod.

Každá postava hraje sama za sebe a snaží se přežít jakkoli je to možné.

Nicméně pozor!!! Pokud postava na LARPu umírá, již se zpátky do hry nevrací (ona postava). Je tedy nutné, abyste každý Váš krok zvážili a počítali s rizikem, následky apod. V návaznosti na průběh LARPu bude hráč (po jeho smrti) využíván jako CP, atmosferická postava či jiná postava, podle potřeb děje a konkrétní situace.

Zároveň se však nemusíte nijak přičinit o vaši smrt a stačí, aby došlo k výpadku vzduchotechniky. Pokud se nepodaří najít zdroje (palivo) do generátorů, které vzduchotechniku ovládají, umírá celá stanice a LARP tím pádem končí (výpadek musí být delší jak 1h). Pokud dojde v generátoru pro elektrický rozvod palivo, projeví se to nouzovým osvětlením. Je tedy vhodné opravdu při hraní přemýšlet a případně fungovat jako skupina (pokud však nejste špion/sabotér ;))

LARP je koncipován jako otevřený svět a postavám se nekladou prakticky žádné hranice ani meze. Jako v reálném světě, můžete se stát čímkoli, můžete dělat cokoli. Pokud na to samozřejmě máte a máte schopnosti toho dosáhnout. U tohoto systému musíte počítat s následky svých rozhodnutí a činů (žádný skill jako únik, či imunita neexistuje :)).

Budete řešit problémy, které jsou zasazené do reálií Metra.

Bude se zde reálně vařit ze surovin, které budou součástí herního světa a bude zde i možnost nákupu jiného občerstvení za herní peníze (patrony). Na baru budou taktéž různé pochutiny, pivo a jiné alkoholické nápoje, které si budete moci zakoupit za herní platidlo. Množství alkoholu na osobu je omezeno!!!

Jakékoli lehké porušení pravidel je trestáno napomenutím (druhé napomenutí už není a hráč je bezpodmínečně vyloučen z akce).

Jakékoli hrubé porušení pravidel je trestáno přímým vyloučením z akce. O závažnosti porušení rozhoduje hlavní organizátor akce.

Cokoli řekne hlavní organizátor v průběhu akce (pravidla, upozornění apod) je bráno jako svaté slovo a jakékoli porušování je trestáno vykázáním z akce.

LARP není vhodný pro psychicky slabší povahy, osoby s klaustrofobií, s dýchacími potížemi/onemocněními, s kožními a jinými problémy, kde jejich zhoršení může vyvolat vlhkost, stres, průvan apod.

Taktéž není vhodný pro osoby trpícími na zrakové potíže (Nejsou myšleny brýle apod) a osoby trpící oslabeným imunitním systémem.

Celý LARP je koncipován jako survival-psychologický a v případě zjištění jakéhokoli z uvedených zdravotních problémů je hráč (pro jeho dobro) ihned vyloučen z akce.

Na LARPu bude možné v případě potřeby využít služby lékaře, případně psychologa.