

DOPROVODNÉ EFEKTY

Omráčení

Hráč může omráčit jiného hráče pouze za použití chemických látek (chloroform atd.) Omráčení probíhá přistoupením k hráči zezadu a přiložením kusu látky přes ústa. Hráči decentním způsobem sdělíte "Omráčení" a postižený hráč prakticky ihned upadá do bezvědomí.

Takto omráčený hráč po probuzení neví, kdo jej omráčil.

Omráčení trvá cca 2min

Omráčit hráče lze i jiným způsobem než chemicky (pěstí, obuškem apod), ale POUZE v případě, že jste voják, nebo jste absolvovali vojenský výcvik (ve hře samozřejmě)

Podřezání

Hráč přistoupí k jinému hráči (nejlépe zezadu) a s použitím nože (nejlépe cvičného gumového) hráče podřízne. Samozřejmě se nesnažíme protihráči upiglovat hlavu a tak prosím podřezávejte s citem, když už to musí být. Při podřezání má protihráč 2 minuty na to, aby jej doktor dokázal zachránit. Pokud se tak nestane, hráč umírá.

Gumové cvičné nože bude možné získat ve hře.

Nemoci/nálady/dočasné stavy mysli

Ve hře se mohou/budou vyskytovat různé druhy nemocí, nálad a dočasných ovlivnění mysli. Pokud k tomu dojde, poznáte to tak, že dostanete kartičku, na které je onen efekt, který Vás sužuje včetně krátkého popisu, co efekt způsobuje a na jak dlouho.